

Projektname:

Jahrgang: 2018 /2019

Objekt- und Oberflächenerkennung mit netzwerkfähigem Kamerasystem – Modul 3

Partner:

Franz-Oberthür-Schule

Projektbeschreibung:

Aufgabestellung:

Das dritte Modul der Fertigungsanlage „Geduldsspiel“ soll zur Qualitätskontrolle des Produktes herangezogen werden. Hierzu wird eine ethernetfähige Kamera verwendet, deren Bilder vom System selbstständig erstellt und ausgewertet werden. Diese Arbeiten werden von einem Einplatinencomputer, welcher auch die Kommunikation mit der übergeordneten SPS übernimmt, gesteuert und durchgeführt.

Lösungsansatz:

Entwicklung eines auf C++ basierenden Programms, welches die Konturen sowie die Menge an eingebrachten Kugeln erfasst, auswertet und anschließend die daraus resultierenden Daten an die übergeordnete SPS sendet.

Projektteam:

Michael Treutlein (links)

Philipp Anken (rechts)

Schwerpunkte:

- Michael Treutlein:
Netzwerkcommunication (RaspberryPi / Kamerasystem)
Auswertung und Kommunikation mit SPS
- Philipp Anken:
Erkennung von Objekten und Oberflächen
Erkennung mittels OpenCV-Bibliothek unter C++

